

I Need A Margarita...

Choreografie: **JOJO Team** (Joke Mozes & John Warnars) April 2019

Soort Dans : 2 wall line dance

Niveau : High Improver

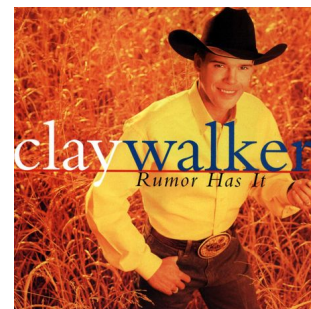
Tellen : 32 - 114 bpm - intro 16 tellen.

Info : 2 restart in de 5^{de} en 10^{de} muur. (zie beschrijving)

Muziek : Clay Walker - I need a Margarita.

Website : www.theflyingbirdscountrydancers.com / www.linedancerjohnn.eu

Email : jbcmozes@home.nl / johnwarnars@gmail.com



Across step, Hold, & Ball, Side step, Rock back, Recover, ½ Shuffle Turn L;

- 1 RV stap gekruist over LV
- 2 rust
- & LV stap op bal, iets links opzij
- 3 RV stap gekruist over LV
- 4 LV stap links opzij
- 5 RV rock naar achter
- 6 LV gewicht terug
- 7 RV ¼ draai linksom [9], stap rechts opzij
- & LV stap/sluit naast RV
- 8 RV ¼ draai linksom [6], stap achter

Rock back, Recover, ½ Shuffle Turn R, Step back, Toe Tap (across), Step fwd, Point R;

- 1 LV rock naar achter
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV ¼ draai rechtsom [9], stap links opzij
- & RV stap/sluit naast LV
- 4 LV ¼ draai rechtsom [12], stap achter
- 5 RV stap achter
- 6 LV tik met teen gekruist over RV
- 7 LV stap voor
- 8 RV tik met teen rechts opzij

*** Restart in de 5^{de} muur, na tel 8 ***

Cross Rock, Recover, Chassé ¼ R, Step fwd, ½ Pivot R, ¼ R Chassé;

- 1 RV rock gekruist over LV
- 2 LV gewicht terug
- 3 RV stap rechts opzij
- & LV stap/sluit naast RV
- 4 RV ¼ draai rechtsom [3], stap voor
- 5 LV stap voor
- 6 RV+LV ½ draai rechtsom [9]
- 7 LV ¼ draai rechtsom [12], stap links opzij
- & RV stap/sluit naast LV
- 8 LV stap links opzij

**** Restart in de 10^{de} muur, na tel 8 ****

Cross behind, ¼ L fwd, Shuffle, Rock fwd, Recover, & Close, Step back,

¼ L Side step;

- 1 RV stap gekruist achter LV
- 2 LV ¼ draai linksom [9], stap voor
- 3 RV stap voor
- & LV stap/sluit naast RV
- 4 RV stap voor
- 5 LV rock naar voor
- 6 RV gewicht terug
- & LV stap/sluit naast RV
- 7 RV stap achter
- 8 LV ¼ draai linksom [6], stap links opzij

- 1 RV begin opnieuw.

2 Restarts in de 5^{de} en 10^{de} muur;

* restart 1 in de 5^{de} muur na tel 8 van 2^{de} blok.

** restart 2 in de 10^{de} muur na tel 8 van 3^{de} blok.

(hier zijn 8 tellen geen muziek)